

Projekt **Öffentliche Spielflächen im Stadtgebiet
Ersatzbeschaffung und Generalsanierung**
Titel **Planungsprogramm 2015 - 2020**

Stand: 18.09.2014

Jahr	Bezeichnung	Lage	Bemerkung	Bearb. Fl.	m²-Preis	Einzelkosten	Gesamtkosten	Fertigstellung
2014	Ersatzbeschaffung Leibnizstraße, Gothaer Straße, u.a.						33.000,00 €	Mrz 2015
2015	Generalsanierung Ksp Herrenstraßendamm 1. BA	Bezirk 03	1. BA einschl. Altlastensanierung	2.000 m²	50,00 €	100.000,00 €	100.000,00 €	Dez 2015
2016	Generalsanierung Ksp Herrenstraßendamm 2. BA Ksp Binsengeweg 1. BA	Bezirk 03 Bezirk 14	2. BA Nachrüstung Spielflächen nur Spielplatzfläche mit Randbereichen	2.000 m² 1.500 m²	30,00 € 40,00 €	60.000,00 € 60.000,00 €	120.000,00 €	Jun 2016 Dez 2016
2017	Ersatzbeschaffung Annastraße, Hans-Sachs-Straße, Finkenschlag						40.000,00 €	Dez 2017
	Generalsanierung Ksp Eichenhain 2. BA	Bezirk 11	nur Spielplatzfläche mit Randbereichen	1.500 m²	40,00 €	60.000,00 €	60.000,00 €	Jun 2017
2018	Generalsanierung Ksp Eichenhain 1. BA	Bezirk 15	nur Spielplatzfläche mit Randbereichen	1.500 m²	60,00 €	90.000,00 €	90.000,00 €	Dez 2018
2019	Generalsanierung Ksp Eichenhain 2. BA Ksp Phillip-Reis-Straße 1. BA	Bezirk 15 Bezirk 11	nur Spielplatzfläche mit Randbereichen Spielplatz+Bolzplatz+Jugendspielbereich	1.500 m² 1.200 m²	20,00 € 40,00 €	30.000,00 € 48.000,00 €	78.000,00 €	Jun 2019 Dez 2019
2020	Ersatzbeschaffung Maßnahmen und Standorte noch festzulegen						52.000,00 €	Dez 2020
	Generalsanierung Ksp Phillip-Reis-Straße 2. BA	Bezirk 11	Spielplatz+Bolzplatz+Jugendspielbereich	1.200 m²	50,00 €	60.000,00 €	60.000,00 €	Jun 2020
Summe							633.000,00 €	

Haushaltsansätze		
4605.9501.0000	Restmittel 2014	33.000,00 €
Pauschale 2015	lt. MIP-Entwurf 2014-2018 vom 25.07.2014	100.000,00 €
Pauschale 2016	lt. MIP-Entwurf 2014-2018 vom 25.07.2014	100.000,00 €
Pauschale 2017	lt. MIP-Entwurf 2014-2018 vom 25.07.2014	100.000,00 €
Pauschale 2018	lt. MIP-Entwurf 2014-2018 vom 25.07.2014	100.000,00 €
Pauschale 2019		100.000,00 €
Pauschale 2020		100.000,00 €
Summe		633.000,00 €